



Maria Petruta CONSTANTIN (MARC)

Data nașterii: 24/03/1993 | Cetățenie: română | Număr de telefon: (+40) 729932493 (Număr de telefon mobil) |

E-mail: maria.petruta.constantin@drd.unibuc.ro | Adresă: Bucharest, România (Acasă)

EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

GOOGLE - BUCUREȘTI, ROMÂNIA

INGINER SOFTWARE - 01/02/2021 - ÎN CURS

- Proiectarea, implementarea și întreținerea infrastructurii, framework-urilor și uneltelor de automatizare.

FITBIT - BUCUREȘTI, ROMÂNIA

INGINER SOFTWARE - 01/01/2018 - 31/01/2021

- Dezvoltarea unor noi librării în cadrul framework-ului de automatizare pentru extinderea acoperirii testelor automate.
- Actualizarea framework-ului existent pentru a susține produse și funcționalități noi.
- Analizarea protocolului Bluetooth și implementarea unei soluții de automatizare care permite testarea funcționalităților Bluetooth ale dispozitivelor Fitbit, independent de software-ul mobil.
- Dezvoltarea instrumentelor necesare pentru integrarea testelor automate în pipeline-urile de Continuous Integration (CI).

FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ, UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI - BUCUREȘTI, ROMÂNIA

ASISTENT UNIVERSITAR - 01/10/2016 - 01/07/2019

- Susținerea de laboratoare și seminarii pentru disciplinele: Sisteme de operare, Limbaje formale și automate, Calculabilitate și complexitate

NXP SEMICONDUCTORS - BUCUREȘTI, ROMÂNIA

INGINER SOFTWARE - 03/01/2017 - 31/12/2017

Testarea Linux BSP/ Yocto:

- Actualizarea framework-ului intern de testare la lansarea unui nou produs, unei noi arhitecturi sau versiuni de kernel.
- Elaborarea planului de testare pentru produse sau versiuni noi.
- Rularea suitelor de teste automate și analiza rezultatelor.
- Investigarea cauzelor eșecurilor și raportarea bug-urilor corespunzătoare.

INTEL - BUCUREȘTI, ROMÂNIA

INGINER SOFTWARE - 07/03/2016 - 31/12/2016

Crearea de soluții automate pentru validarea sistemului de operare Brillo OS.

INTEL - BUCUREȘTI, ROMÂNIA

INGINER SOFTWARE (INTERN) - 20/04/2015 - 06/03/2016

- Crearea de teste automate pentru componente Android (senzori, ecran, touchscreen) și pentru funcționalități de telefonie.
- Integrarea testelor în framework-urile interne de testare.

RAIFFEISEN BANK - BUCUREȘTI, ROMÂNIA

INGINER SOFTWARE - 12/02/2015 - 17/04/2015

Proiectarea și dezvoltarea de aplicații utilizând Java EE

RAIFFEISEN BANK - BUCUREȘTI, ROMÂNIA

IT INTERN – 11/08/2014 – 11/02/2015

- Învățarea și aprofundarea Java EE și Spring Framework.
- Utilizarea Quick Test Professional (QTP) în activități de testare.

IBM – BUCUREȘTI, ROMÂNIA

INGINER SOFTWARE – 17/02/2014 – 01/08/2014

Responsabilități:

- Învățarea și utilizarea limbajelor Lotus Script și Formula pentru dezvoltarea aplicațiilor Lotus Notes
- Proiectarea, codarea și testarea funcționalităților noi în cadrul aplicațiilor Lotus Notes.
- Investigarea cauzelor tehnice ale defectiunilor și propunerea de soluții eficiente pentru fixarea acestora.
- Colaborarea strânsă cu echipele din România și UK pentru asigurarea calității livrabilelor

Realizări:

- Implementarea cu succes a unor funcționalități noi și contribuția la lansarea unei versiuni actualizate a aplicației Lotus Notes
- Îmbunătățirea abilităților tehnice, precum și a competențelor de comunicare și colaborare în echipă

INTEL ROMANIA – BUCUREȘTI, ROMÂNIA

INTERN – 17/06/2013 – 16/09/2013

Responsabilități:

- Învățarea Java și Android SDK, cu accent pe dezvoltarea abilităților de programare orientată pe obiecte (OOP)
- Dezvoltarea de aplicații Android
- Utilizarea GIT pentru controlul versiunilor și Gerrit pentru revizuirea codului
- Adăugarea unor modificări în sistemul de operare Android

Realizări:

- Am dezvoltat o aplicație Android care permite partajarea informațiilor de contact prin SMS, integrată în codul sursă nativ Android. Funcționalitatea este open source și poate fi accesată aici: <https://android-review.googlesource.com/#/c/65760...>
- Am îmbunătățit stilul și calitatea codului scris

EDUCAȚIE ȘI FORMARE PROFESIONALĂ

01/10/2017 – ÎN CURS București, România

DOCTORAT - INFORMATICĂ Facultatea de Matematică și Informatică, Universitatea din București

Tema tezei de doctorat - operații inspirate din biologie: algoritmi și structuri de date

10/2015 – 06/2017 București, România

MASTER - INFORMATICĂ, SISTEME DISTRIBUITE Facultatea de Matematică și Informatică, Universitatea din București

10/2012 – 06/2015 București, România

LICENȚĂ - INFORMATICĂ Facultatea de Matematică și Informatică, Universitatea din București

01/11/2013 – 06/2014 București, România

CURS - RUBY ON RAILS DevAcademy

Limbaje de Programare: Ruby / Ruby on Rails

Instrumente Software: Git

09/2008 – 06/2012 Brașov, România

LICEU Colegiul Național "Andrei Saguna"

Profil: Matematică și Informatică

COMPETENȚE LINGVISTICE

Limbă(i) maternă(e): **ROMÂNĂ**

Altă limbă (Alte limbi):

	COMPREHENSIVNE		VORBIT		SCRIS
	Comprehensiune orală	Citit	Exprimare scrisă	Conversație	
ENGLEZĂ	C1	C2	C1	C1	C1
FRANCEZĂ	B1	B1	B1	B1	B1
ITALIANĂ	A2	A2	A1	A1	A1

Niveluri: A1 și A2 Utilizator de bază B1 și B2 Utilizator independent C1 și C2 Utilizator experimentat

PUBLICAȚII

2025

Exact and approximation algorithms for the contiguous translocation distance problem

Autori: Maria Constantin, Alexandru Popa | **Denumirea publicației/conferinței:** Theoretical Computer Science

2024

Simulated Annealing and Genetic Algorithms based heuristics for computing the Non-Uniform Contiguous Translocation Distance

Autori: Maria Constantin | **Denumirea publicației/conferinței:** The 18th International Conference on INnovations in Intelligent SysTems and Applications

2019

Some Remarks on the Translocation Distance

Autori: Maria Constantin, Alexandru Popa | **Denumirea publicației/conferinței:** 23rd International Conference on Knowledge-Based and Intelligent Information & Engineering Systems

DISTINȚII ONORIFICE ȘI PREMII

2013

Locul 1 - FMI No Stress (Concurs Algoritmi și Structuri de Date), Divizia Fete – Facultatea de Matematică și Informatică

2012

Medalie de Bronz, Olimpiada Națională de Informatică – Ministerul Educației, România

2012

Locul 4 - All-Star Contest, Senior 3 Division – American Computer Science League (ACSL)

2011

Medalie de Bronz, Olimpiada Națională de Informatică – Ministerul Educației, România

2011

Locul 1 - All-Star Contest, Senior 3 Division – American Computer Science League (ACSL)

2010

Participare - Olimpiada Națională de Informatică – Ministerul Educației, România

2010

Locul 3 - All-Star Contest, Senior 5 International Division – American Computer Science League (ACSL)